

REGLES DE JEU

Le but du jeu est de regrouper le plus grand nombre de familles possible.

Un joueur, désigné par le sort, bat les cartes, les fait couper et en distribue 8 à chaque joueur. Le reste constitue la pioche. Le voisin, placé à la gauche du donneur, parle le premier. Il demande une carte d'une famille de son choix. Si le demandeur obtient la carte qu'il souhaite, il peut rejouer. S'il ne l'obtient, il prend une carte dans la pioche. Si la carte piochée est la carte demandée, le joueur peut rejouer sinon c'est au tour du joueur à gauche de jouer.

Dès qu'un joueur réunit une famille, il la pose devant lui et c'est au tour d'un autre joueur. Lorsqu'un joueur pose une famille et se retrouve sans cartes, il en pioche une et la partie continue. Le gagnant est le joueur qui pose devant lui le plus de familles complètes.

Ce que contient le jeu

- . 75 cartes
- . 75 stickers
- . 5 planches famille (1 pour chaque)
- . 5 planches famille avec nom des personnages
- . 1 règle de jeu

Familles

